

CRÉATURE	DÉNOMINATION	
	ESPÈCE	RACE
	DOMESTICABLE : <input type="checkbox"/> Oui <input type="checkbox"/> Non	
	<input type="checkbox"/> CROCS <input type="checkbox"/> FOURRURE <input type="checkbox"/> ÉCAILLES <input type="checkbox"/> GRIFFES	
	années	kg Taille :
CODE REGISTRE :		

FORCE (PV MAX)		RESISTANCE	
AGILITÉ		RAPIDITÉ	
CHANCE		INITIATIVE	

POINTS DE VIE :

POINTS D'ARMURE :

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

ATTAQUES		SCORE	+CROCS (max:10)	+GRIFFES (max:10)	SCORE TOTAL
CORPS-A-CORPS (2xFOR)+RES+RAP	ATTAQUE EN FORCE				
	ATTAQUE FURTIVE				
ATTAQUE A DISTANCE (2xAGI)+(2xRAP)		SCORE	+ARME DE JET		SCORE TOTAL
DÉFENSES			+CROCS (max:10)	+GRIFFES (max:10)	SCORE TOTAL
FEINTE/ESQUIVE (SANS CROC/GRIFFES)					
PARE (AVEC CROC/GRIFFES)					
ENCAISSEMENT (AVEC FOURRURE/ÉCAILLES)			+ÉCAILLES (max:15)	+FOURRURE (max:5)	SCORE TOTAL
TRANSPORT					
CAPACITÉ D'ENCOMBREMENT					Kgs (max)

COMPÉTENCES			
<i>(Toutes les compétences sont évaluées sur 100)</i>			
- COMPÉTENCES DE BASE -			
ACROBATIE		CHASSE	
DÉTECTION		DISSIMULATION	
NAGE		SANG-FROID	
- COMPÉTENCES SPÉCIALES -			

INVENTAIRE				
CROCS, GRIFFES, ÉCAILLES & FOURRURES	EMPLACEMENT	NOM	COMBAT	
			ATT.	DEF.
	CROCS (max: 10/20) :			
	GRIFFES (max: 10/20) :			
	ARME DE JET :			
	ÉCAILLES (max: 15/20) :			
FOURRURE (max: 05/20) :				

